

Proposition :

Soit M un point et (P) un plan de l'espace.

- On appelle **projeté orthogonal** du point M_0 sur le plan (P) le point H d'intersection du plan (P) et de la droite perpendiculaire au plan (P) passant par le point M_0 .
- On définit la distance du point M_0 au point H par la distance M_0H .
- On considère l'espace muni d'un repère orthonormal où $M_0(x_0; y_0; z_0)$ et (P) a pour équation :

$$a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z.$$

La distance du point M_0 au plan (P) est égale à :

$$\frac{|a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c \cdot z_0|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

Preuve :

Le vecteur $\vec{n}(a; b; c)$ est un vecteur normal au plan (P) .

Soit H le projeté orthogonal du point $M_0(x_0; y_0; z_0)$ sur le plan (P) ; on a pour tout point $M(x; y; z)$ du plan :

- $\overrightarrow{MM_0} \cdot \vec{n} = (x - x_0) \cdot a + (y - y_0) \cdot b + (z - z_0) \cdot c$
 $= (a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z) - a \cdot x_0 - b \cdot y_0 - c \cdot z_0$

Le point M est un point du plan (P) :

$$= -d - a \cdot x_0 - b \cdot y_0 - c \cdot z_0$$

- $\overrightarrow{MM_0} \cdot \vec{n} = (\overrightarrow{MH} + \overrightarrow{HM_0}) \cdot \vec{n}$
 $= \overrightarrow{MH} \cdot \vec{n} + \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}$

Le vecteur \overrightarrow{MH} appartient au plan (P) :

$$= 0 + \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}$$

$$= \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}$$

Les vecteurs $\overrightarrow{HM_0}$ et \vec{n} sont tous deux normaux au plan (P) , on en déduit qu'ils sont colinéaires entre eux. Ainsi, on a la valeur du produit scalaire :

$$\overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n} = HM_0 \times \|\vec{n}\| \quad \text{ou} \quad \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n} = -HM_0 \times \|\vec{n}\|$$

Ainsi, on a l'égalité :

$$|\overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}| = |\overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}|$$

$$|-d - a \cdot x_0 - b \cdot y_0 - c \cdot z_0| = HM_0 \times \|\vec{n}\|$$

$$|a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c \cdot z_0 + d| = HM_0 \times \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$

$$HM_0 = \frac{|a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c \cdot z_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

Au passage, on a établi la formule :

$$M_0H = \frac{|\overrightarrow{MM_0} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|}$$

où M est un point quelconque du plan (P) .

Proposition :

Soit M un point et (P) un plan de l'espace.

- On appelle **projeté orthogonal** du point M_0 sur le plan (P) le point H d'intersection du plan (P) et de la droite perpendiculaire au plan (P) passant par le point M_0 .
- On définit la distance du point M_0 au point H par la distance M_0H .
- On considère l'espace muni d'un repère orthonormal où $M_0(x_0; y_0; z_0)$ et (P) a pour équation :

$$a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z.$$

La distance du point M_0 au plan (P) est égale à :

$$\frac{|a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c \cdot z_0|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

Preuve :

Le vecteur $\vec{n}(a; b; c)$ est un vecteur normal au plan (P) .

Soit H le projeté orthogonal du point $M_0(x_0; y_0; z_0)$ sur le plan (P) ; on a pour tout point $M(x; y; z)$ du plan :

- $\overrightarrow{MM_0} \cdot \vec{n} = (x - x_0) \cdot a + (y - y_0) \cdot b + (z - z_0) \cdot c$
 $= (a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z) - a \cdot x_0 - b \cdot y_0 - c \cdot z_0$

Le point M est un point du plan (P) :

$$= -d - a \cdot x_0 - b \cdot y_0 - c \cdot z_0$$

- $\overrightarrow{MM_0} \cdot \vec{n} = (\overrightarrow{MH} + \overrightarrow{HM_0}) \cdot \vec{n}$
 $= \overrightarrow{MH} \cdot \vec{n} + \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}$

Le vecteur \overrightarrow{MH} appartient au plan (P) :

$$= 0 + \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}$$

$$= \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}$$

Les vecteurs $\overrightarrow{HM_0}$ et \vec{n} sont tous deux normaux au plan (P) , on en déduit qu'ils sont colinéaires entre eux. Ainsi, on a la valeur du produit scalaire :

$$\overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n} = HM_0 \times \|\vec{n}\| \quad \text{ou} \quad \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n} = -HM_0 \times \|\vec{n}\|$$

Ainsi, on a l'égalité :

$$|\overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}| = |\overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}|$$

$$|-d - a \cdot x_0 - b \cdot y_0 - c \cdot z_0| = HM_0 \times \|\vec{n}\|$$

$$|a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c \cdot z_0 + d| = HM_0 \times \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$

$$HM_0 = \frac{|a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c \cdot z_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

Au passage, on a établi la formule :

$$M_0H = \frac{|\overrightarrow{MM_0} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|}$$

où M est un point quelconque du plan (P) .