

Correction 1

3. Après plusieurs simulations de 1 000 expérience, il semblerait que *Bob* gagne plus souvent qu'*Alice*. Mais, sur certaines simulations, *Alice* a plus de coup gagnant que *Bob*.

4. L'étude des différents tirages et résultats de la somme obtenu, on a :

- 25 possibilités de faire gagner *Alice* ;
- 27 possibilités de faire gagner *Bob*.

On voit donc que *Bob* a plus de chance de gagner qu'*Alice*.

On peut dénombrer au total 216 évènements élémentaire :

$$216 = 6 \times 6 \times 6$$

On en déduit les probabilités suivantes :

- La probabilité de d'*Alice* de gagner : $\frac{25}{216} \simeq 0,116$
- La probabilité de de *Bob* de gagner : $\frac{27}{216} \simeq 0,125$

Correction 1

3. Après plusieurs simulations de 1 000 expérience, il semblerait que *Bob* gagne plus souvent qu'*Alice*. Mais, sur certaines simulations, *Alice* a plus de coup gagnant que *Bob*.

4. L'étude des différents tirages et résultats de la somme obtenu, on a :

- 25 possibilités de faire gagner *Alice* ;
- 27 possibilités de faire gagner *Bob*.

On voit donc que *Bob* a plus de chance de gagner qu'*Alice*.

On peut dénombrer au total 216 évènements élémentaire :

$$216 = 6 \times 6 \times 6$$

On en déduit les probabilités suivantes :

- La probabilité de d'*Alice* de gagner : $\frac{25}{216} \simeq 0,116$
- La probabilité de de *Bob* de gagner : $\frac{27}{216} \simeq 0,125$

Correction 1

3. Après plusieurs simulations de 1 000 expérience, il semblerait que *Bob* gagne plus souvent qu'*Alice*. Mais, sur certaines simulations, *Alice* a plus de coup gagnant que *Bob*.

4. L'étude des différents tirages et résultats de la somme obtenu, on a :

- 25 possibilités de faire gagner *Alice* ;
- 27 possibilités de faire gagner *Bob*.

On voit donc que *Bob* a plus de chance de gagner qu'*Alice*.

On peut dénombrer au total 216 évènements élémentaire :

$$216 = 6 \times 6 \times 6$$

On en déduit les probabilités suivantes :

- La probabilité de d'*Alice* de gagner : $\frac{25}{216} \simeq 0,116$
- La probabilité de de *Bob* de gagner : $\frac{27}{216} \simeq 0,125$

Correction 1

3. Après plusieurs simulations de 1 000 expérience, il semblerait que *Bob* gagne plus souvent qu'*Alice*. Mais, sur certaines simulations, *Alice* a plus de coup gagnant que *Bob*.

4. L'étude des différents tirages et résultats de la somme obtenu, on a :

- 25 possibilités de faire gagner *Alice* ;
- 27 possibilités de faire gagner *Bob*.

On voit donc que *Bob* a plus de chance de gagner qu'*Alice*.

On peut dénombrer au total 216 évènements élémentaire :

$$216 = 6 \times 6 \times 6$$

On en déduit les probabilités suivantes :

- La probabilité de d'*Alice* de gagner : $\frac{25}{216} \simeq 0,116$
- La probabilité de de *Bob* de gagner : $\frac{27}{216} \simeq 0,125$