

Cercle circonscrit

Exercice 1

Ouvrez le fichier “*activiteCercleCirconscrit.ggb*” avec le logiciel Geogebra.

Cinq boutons “*Test 1*” à “*Test 5*” vous permettront de traiter l’activité :

● **Test 1 :**
Observez l’animation présentant l’existence du cercle circonscrit pour un triangle quelque soit les positions des points A, B et C .

● **Test 2 :**
Déplacez le centre O du cercle \mathcal{C} afin que le cercle soit circonscrit au triangle.
Puis cliquez sur le bouton “*Animation*” pour vérifier si le cercle reste circonscrit au triangle malgré les déplacements des points A, B et C

Laissez vos remarques ci-dessous :

.....
.....
.....

● **Test 3 :**
⇒ Déplacez les points M et O pour placer le cercle passant par les trois sommets du triangle ABC .
⇒ Avec le bouton “*Animation*” pour vérifier que votre figure se comporte comme l’animation du “*Test 1*” : quelques soient les positions des points A, B, C le cercle \mathcal{C} reste le cercle circonscrit au triangle ABC .

Laissez vos remarques ci-dessous :

.....
.....
.....

● **Test 4 :**
⇒ Déplacez les points M et N pour que le cercle \mathcal{C} soit le cercle circonscrit au triangle ABC .
⇒ Une fois le cercle \mathcal{C} correctement positionné, cliquez sur le bouton “*Animation*” pour vérifier que votre figure se comporte comme l’animation du “*Test 1*”

Laissez vos remarques ci-dessous :

.....
.....
.....

● **Test 5 :**
Observez l’animation et repérez les positions des deux perpendiculaires définissant le point O afin que le cercle \mathcal{C} soit le cercle circonscrit au triangle ABC .

Complétez précisément la phrase :

“Le centre O du cercle circonscrit au triangle ABC est le point d’intersection des deux

.....
.....
.....
.....

Cercle circonscrit

Exercice 1

Ouvrez le fichier “*activiteCercleCirconscrit.ggb*” avec le logiciel Geogebra.

Cinq boutons “*Test 1*” à “*Test 5*” vous permettront de traiter l’activité :

● **Test 1 :**
Observez l’animation présentant l’existence du cercle circonscrit pour un triangle quelque soit les positions des points A, B et C .

● **Test 2 :**
Déplacez le centre O du cercle \mathcal{C} afin que le cercle soit circonscrit au triangle.
Puis cliquez sur le bouton “*Animation*” pour vérifier si le cercle reste circonscrit au triangle malgré les déplacements des points A, B et C

Laissez vos remarques ci-dessous :

.....
.....
.....

● **Test 3 :**
⇒ Déplacez les points M et O pour placer le cercle passant par les trois sommets du triangle ABC .
⇒ Avec le bouton “*Animation*” pour vérifier que votre figure se comporte comme l’animation du “*Test 1*” : quelques soient les positions des points A, B, C le cercle \mathcal{C} reste le cercle circonscrit au triangle ABC .

Laissez vos remarques ci-dessous :

.....
.....
.....

● **Test 4 :**
⇒ Déplacez les points M et N pour que le cercle \mathcal{C} soit le cercle circonscrit au triangle ABC .
⇒ Une fois le cercle \mathcal{C} correctement positionné, cliquez sur le bouton “*Animation*” pour vérifier que votre figure se comporte comme l’animation du “*Test 1*”

Laissez vos remarques ci-dessous :

.....
.....
.....

● **Test 5 :**
Observez l’animation et repérez les positions des deux perpendiculaires définissant le point O afin que le cercle \mathcal{C} soit le cercle circonscrit au triangle ABC .

Complétez précisément la phrase :

“Le centre O du cercle circonscrit au triangle ABC est le point d’intersection des deux

.....
.....
.....
.....