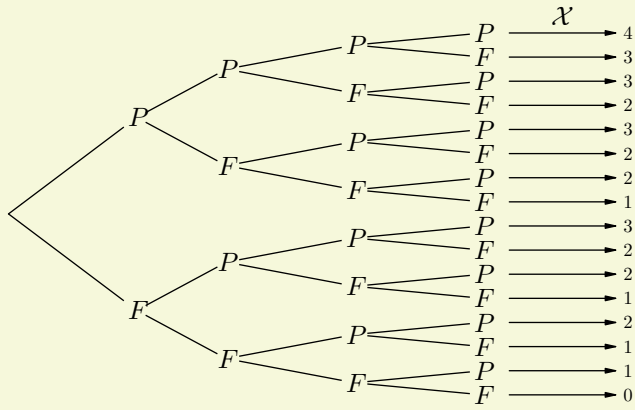


On considère l'expérience aléatoire consistant à lancer une pièce équilibrée quatre fois consécutivement et à chaque lancer noter la face obtenue.

On considère la variable aléatoire  $\mathcal{X}$  qui à chaque évènement élémentaire de cette expérience aléatoire compte le nombre de "pile" obtenu.

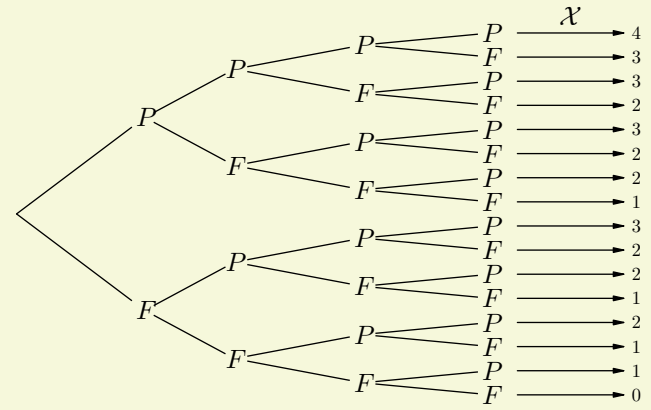
Voici l'arbre de choix de cette expérience aléatoire et la représentation de la variable aléatoire  $\mathcal{X}$  :



On considère l'expérience aléatoire consistant à lancer une pièce équilibrée quatre fois consécutivement et à chaque lancer noter la face obtenue.

On considère la variable aléatoire  $\mathcal{X}$  qui à chaque évènement élémentaire de cette expérience aléatoire compte le nombre de "pile" obtenu.

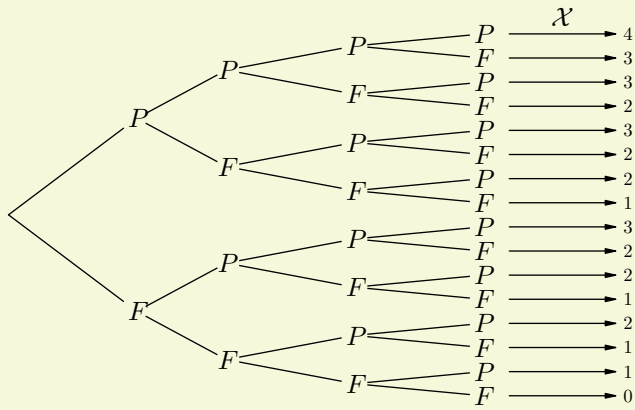
Voici l'arbre de choix de cette expérience aléatoire et la représentation de la variable aléatoire  $\mathcal{X}$  :



On considère l'expérience aléatoire consistant à lancer une pièce équilibrée quatre fois consécutivement et à chaque lancer noter la face obtenue.

On considère la variable aléatoire  $\mathcal{X}$  qui à chaque évènement élémentaire de cette expérience aléatoire compte le nombre de "pile" obtenu.

Voici l'arbre de choix de cette expérience aléatoire et la représentation de la variable aléatoire  $\mathcal{X}$  :



On considère l'expérience aléatoire consistant à lancer une pièce équilibrée quatre fois consécutivement et à chaque lancer noter la face obtenue.

On considère la variable aléatoire  $\mathcal{X}$  qui à chaque évènement élémentaire de cette expérience aléatoire compte le nombre de "pile" obtenu.

Voici l'arbre de choix de cette expérience aléatoire et la représentation de la variable aléatoire  $\mathcal{X}$  :

