

Sixième/Quelques algorithmes

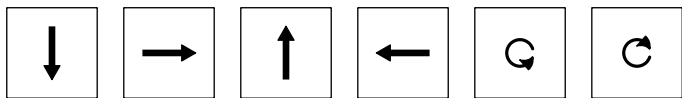
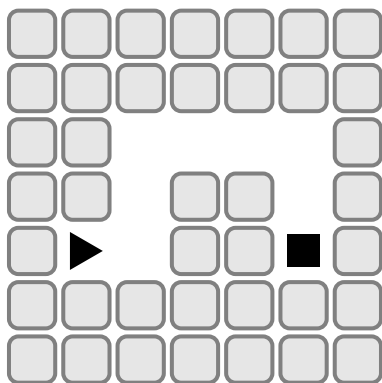
1. Introduction :

Exercice 6714



La flèche doit suivre le chemin pour rejoindre le carré:

Utiliser les actions suivantes pour effectuer le parcours :

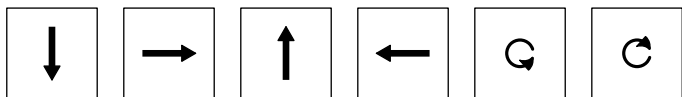
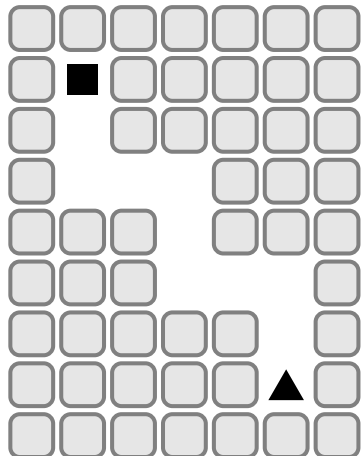


Exercice 6715



La flèche doit suivre le chemin pour rejoindre le carré:

Utiliser les actions suivantes pour effectuer le parcours

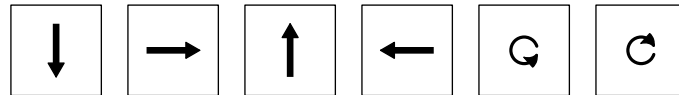
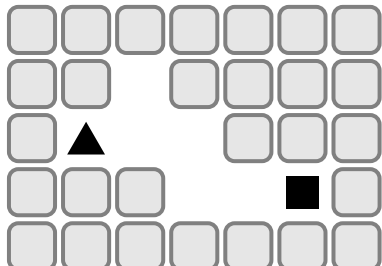


Exercice 6716



La flèche doit suivre le chemin pour rejoindre le carré:

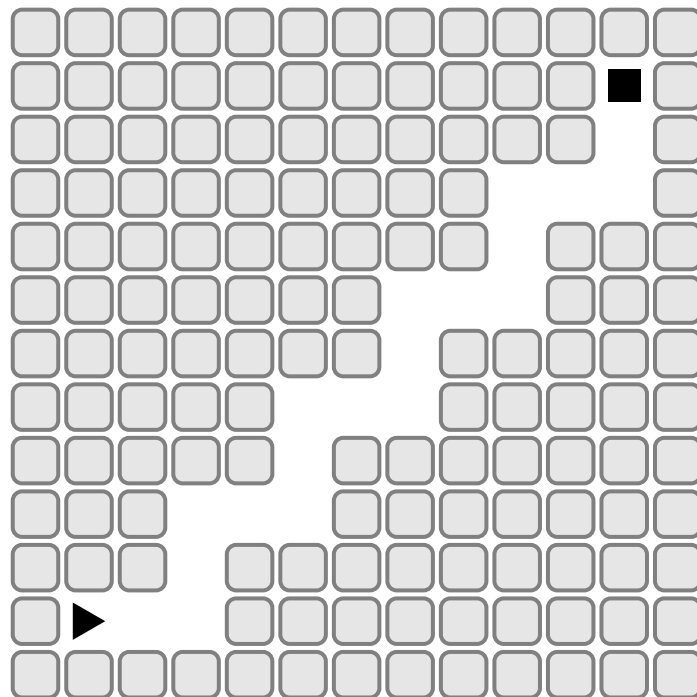
Utiliser les actions suivantes pour effectuer le parcours :



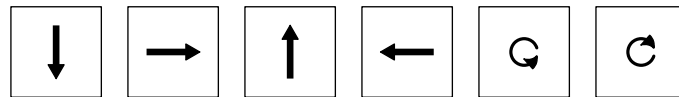
Exercice 6717



La flèche doit suivre le chemin pour rejoindre le carré:



Utiliser une boucle et le minimum d'actions pour effectuer le parcours :



Exercice 6718



La flèche doit suivre le chemin pour rejoindre le carré.

Utiliser une boucle et le minimum d'actions pour effectuer le parcours :

