

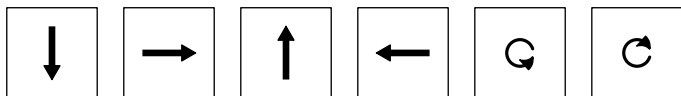
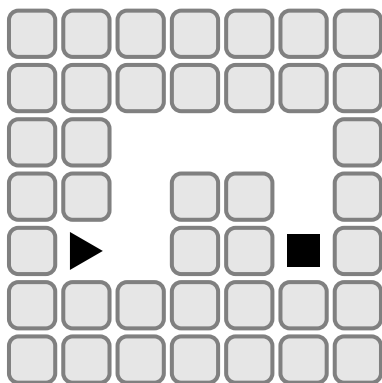
Sixième/Quelques algorithmes

1. Introduction :

Exercice 6714



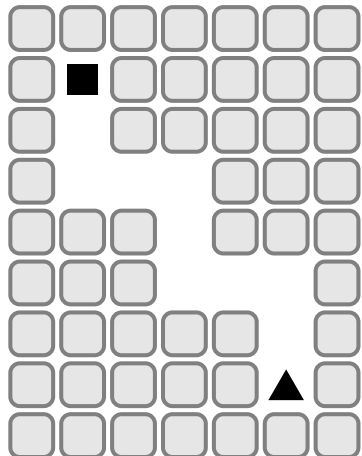
La flèche doit suivre le chemin pour rejoindre le carré:
Utiliser les actions suivantes pour effectuer le parcours :



Exercice 6715



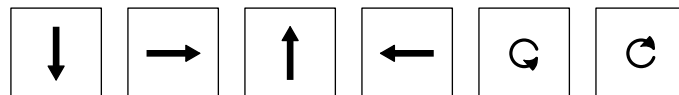
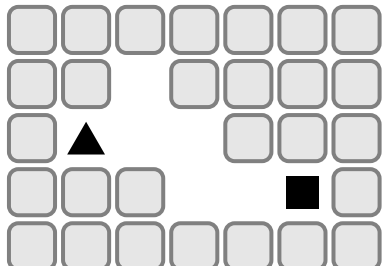
La flèche doit suivre le chemin pour rejoindre le carré:
Utiliser les actions suivantes pour effectuer le parcours



Exercice 6716



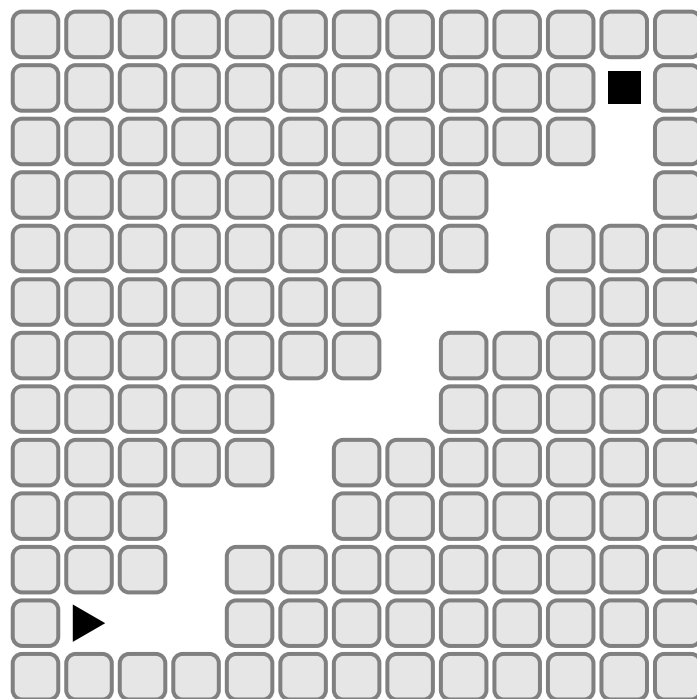
La flèche doit suivre le chemin pour rejoindre le carré:
Utiliser les actions suivantes pour effectuer le parcours :



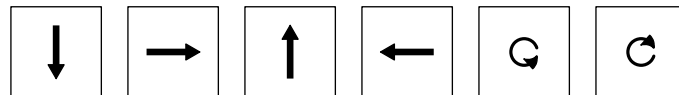
Exercice 6717



La flèche doit suivre le chemin pour rejoindre le carré:



Utiliser une boucle et le minimum d'actions pour effectuer le parcours :



Exercice 6718



La flèche doit suivre le chemin pour rejoindre le carré.

Utiliser une boucle et le minimum d'actions pour effectuer le parcours :

