

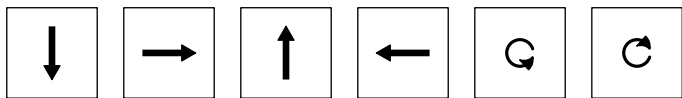
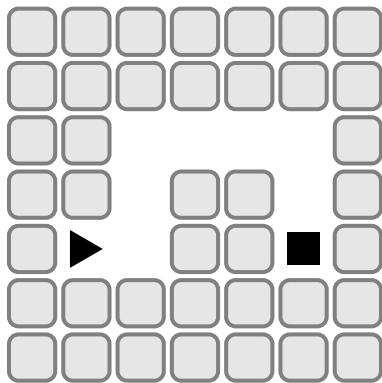
# Sixième/Quelques algorithmes

## 1. Introduction :

### Exercice 6714

La flèche doit suivre le chemin pour rejoindre le carré:

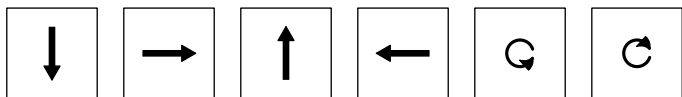
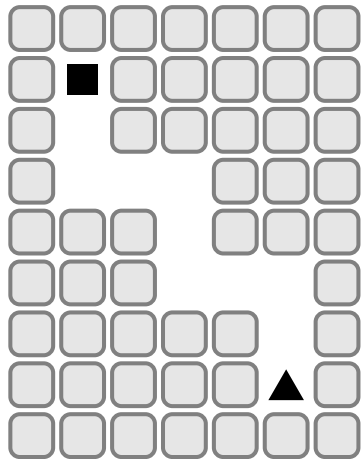
Utiliser les actions suivantes pour effectuer le parcours :



### Exercice 6715

La flèche doit suivre le chemin pour rejoindre le carré:

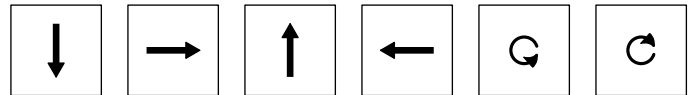
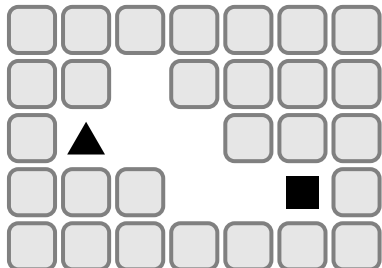
Utiliser les actions suivantes pour effectuer le parcours



### Exercice 6716

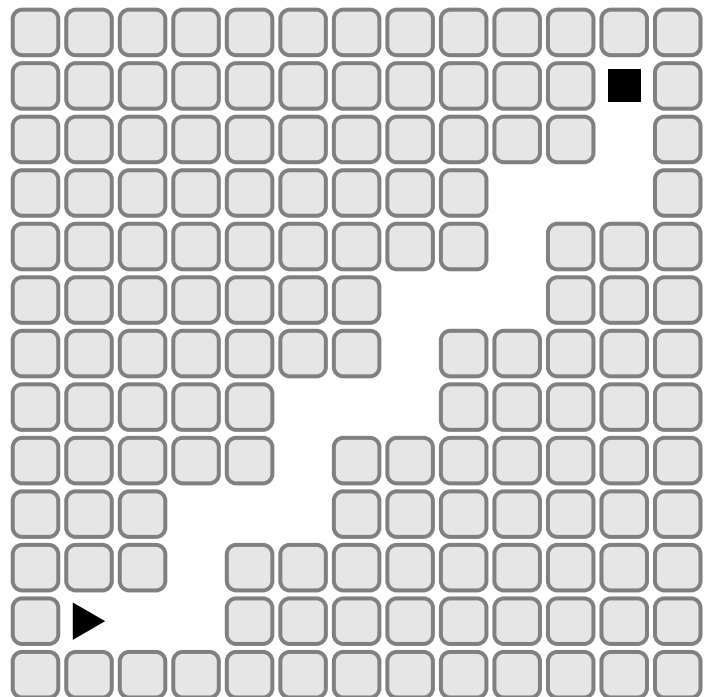
La flèche doit suivre le chemin pour rejoindre le carré:

Utiliser les actions suivantes pour effectuer le parcours :

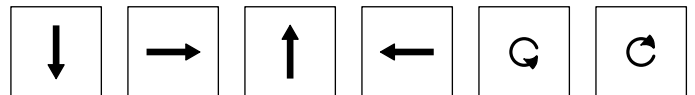


### Exercice 6717

La flèche doit suivre le chemin pour rejoindre le carré:



Utiliser une boucle et le minimum d'actions pour effectuer le parcours :



### Exercice 6718

La flèche doit suivre le chemin pour rejoindre le carré.

Utiliser une boucle et le minimum d'actions pour effectuer le parcours :

